



**SISTEM ARHITEKTA – VOĐA TIMA ZA  
ARHITEKTURU SISTEMA  
(Java/Oracle razvojno okruženje)**  
u Novom Sadu / Beogradu

## Koji je Vaš cilj?

- Želite da radite u jednoj od najvećih domaćih osiguravajućih kompanija sa tradicijom dužom od 60 godina
- Da budete deo međunarodnog tima, sastavljenog od vrhunskih profesionalaca koji su spremni da sa Vama razmenjuju znanja i iskustva
- Od kompanije očekujete da ulaže u Vaš profesionalni razvoj, ceni i nagrađuje dobre rezultate i kreativnost
- Volite dinamičan posao koji svaki dan donosi nove izazove, ali i zadovoljstvo kada se oni savladaju

## Šta Vam nudimo?

- Posao SISTEM ARHITEKTE – VOĐE TIMA ZA ARHITEKTURU SISTEMA (Java/Oracle razvojno okruženje), u hijerarhiji direktno odgovornog Direktoru Direkcije za IT rešenja

- Mogućnost dodatnih treninga
- Rad u kompaniji sa najboljim IT sektorom u oblasti osiguranja u Srbiji i prosekom zrelosti iznad nivoa za finansijske kompanije u Zapadnoj Evropi, prema oceni revizorske kuće KPMG

## Stručna znanja i veštine

- Najmanje tri godine radnog iskustva na poslovima razvoja sistema na Java platformi, od čega godinu dana na poslovima arhitekture sistema
- Odlično znanja J2EE, Struts 2, Spring, Hibernate, WebWork, Tomcat aplikativni server, Apache Web server, UML, SVN, Eclipse IDE, JavaScript, CSS, AJAX
- Znanje JUnit, TestNG, EJB 3.0, Swing, Oracle PL/SQL
- Znanje Linux OS i Open Office alata

## Vaš profil

- Odlično znanje Windows operativnog sistema i Microsoft Office alata (Word, Excel, Power Point, Outlook), poželjno znanje Linux OS
- Komunikativnost, samostalnost u radu, pozitivan stav i orientacija na timski rad
- Odgovorno i temeljno rešavanje problema, samostalno i timski
- Dobro poznavanje engleskog jezika, govorne i pisane komunikacije
- Posvećenost poslu, izvršavanje zadataka prema zadatim rokovima
- Visoka stručna sprema informatičkog smera (FON, FTN, PMF, ETF...)

## KONTAKT

korisnički centar (besplatan poziv): **0800 303 301**  
[Ukoliko želite da se pridružite našem timu, ovde se možete prijaviti](#)